

## Ρομποτική και Προγραμματισμός

### ΠΜΣ «Ψηφιακές Εφαρμογές & Καινοτομία»

ΙΟΝΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ, Ακ. Έτος: 2019

**Υπεύθυνος Συντονιστής Μαθήματος:**

Θ. Ανδρόνικος, Αναπλ. Καθηγητής Ι.Π.

**Ονόματα Διδασκόντων:**

Κ. Οικονόμου, Μέλος ΔΕΠ Ι.Π., [okon@ionio.gr](mailto:okon@ionio.gr),

Θ. Ανδρόνικος, Μέλος ΔΕΠ Ι.Π., [andronikos@ionio.gr](mailto:andronikos@ionio.gr),

Ε. Χριστοπούλου, ΕΔΙΠ Ι.Π., [hristope@gmail.com](mailto:hristope@gmail.com)

Δ. Ρίγγας, Ακαδημαϊκός Υπότροφος Ι.Π., [riggas@gmail.com](mailto:riggas@gmail.com),

**Βοηθός Εργαστηρίου:**

Κ. Κασταμπολίδου, Υ.Δ. Ι.Π., [fp12kast@ionio.gr](mailto:fp12kast@ionio.gr)

### Δομή Μαθήματος

Διαλέξεις	Θεματική Ενότητα	Τύπος Διάλεξης (Δ, Ε, Υ)*
1 <sup>η</sup>	Εισαγωγή στη Ρομποτική.	Δ
2 <sup>η</sup>	Εισαγωγή στην αλγοριθμική σκέψη και τις αλγοριθμικές τεχνικές.	Δ
3 <sup>η</sup>	Εξοικείωση με γραφικά περιβάλλοντα συγγραφής και εκτέλεσης προγραμμάτων.	Δ
4 <sup>η</sup>	Εισαγωγή στον προγραμματισμό μικρο-ρομποτικών συσκευών.	Δ
5 <sup>η</sup>	Βασικές αρχές προγραμματισμού.	Ε
6 <sup>η</sup>	Οι κυριότερες συντακτικές δομές των σύγχρονων γλωσσών προγραμματισμού.	Ε
7 <sup>η</sup>	Εισαγωγή στις δυναμικές δομές δεδομένων.	Ε
8 <sup>η</sup>	Εισαγωγή στον αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό.	Ε
9 <sup>η</sup>	Προγραμματισμός με κλάσεις και αντικείμενα.	Υ
10 <sup>η</sup>	Εφαρμογή προγραμματιστικών τεχνικών στη ρομποτική.	Υ
11 <sup>η</sup>	Αναπληρώσεις	
12 <sup>η</sup>	Παρουσιάσεις Εργασιών	Δ
13 <sup>η</sup>	Εξετάσεις	Δ

\*Δ= Δια ζώσης, Ε= Εξ αποστάσεων, Υ= Υβριδικό (θα γίνεται και δια ζώσης για όσους βρίσκονται Κέρκυρα)

Σημείωση: Όλες οι διαλέξεις είναι τρίωρες.